

PROGRAMMAZIONE DELLE ATTIVITA' DAL 11 AL 15 MAGGIO

MATERIA: ITALIANO-ARTE E IMMAGINE-MUSICA

Italiano: coniugare al modo indicativo il verbo VINCERE (attenti è irregolare)

Italiano: finire di coniugare in tutti i modi il verbo VINCERE

Prendi visione di questo video tutorial: https://youtu.be/sfhIBk_AKIQ

Completa la scheda.

"È" che spiega ed "E" che unisce

- Completa le seguenti frasi con **e** oppure con **è**.
 - La mamma ... uscita a comprare frutta ... verdura.
 - Il gatto ... un animale furbo ... veloce.
 - ... tardi, Michele ... Iole devono tornare a casa.
 - Lo zio ... arrivato ieri da New York ... ora ... molto felice.
 - Mario ... uscito di corsa ... ha dimenticato le chiavi.
 - Oggi ... una bella giornata: il cielo ... limpido ... fa molto caldo.
 - Andrea ... distratto ... spesso non ascolta la lezione.
 - Il criceto ... un mammifero ... allatta i suoi piccoli.
 - Il mio bicchiere ... caduto a terra ... si ... rotto.
 - Patrizio ... andato allo stadio con Guido ... Vito.
 - Il porcino ... il cardoncello sono funghi ... crescono nel bosco.
 - Il computer si ... spento ... il lavoro ... andato perduto.
 - La formica ... un insetto ... vive in colonie numerose.
 - La prugna ... il frutto del susino ... cresce in tutta l'Italia.
 - Il nome ... il cognome ... lo stesso per nonno ... nipote.

Italiano: scrivi 5 verbi di 1^coniugazione (are)5 di 2^coniugazione (ere)5 di 3^coniugazione (ire).

Poi scegline 1 per ogni coniugazione e forma 3 frasi.

Leggere e completare la scheda.

CRISTINA DONATA L.

Analizzare e comprendere I TESTI REGOLATIVI

UN AIUTO PER COMINCIARE

GIOCARE

Quando sei in cortile, applica insieme a due compagne o compagni di classe le regole del gioco e... buon divertimento!

ANALIZZARE

Indica con una X la risposta corretta. Per non sbagliare leggi UN AIUTO IN PIÙ.

Il gioco dell'elastico

Età: dai sei anni
Durata: mezz'ora o più
Giocatori e giocatrici: almeno tre
Che cosa serve: un elastico da cucito lungo tre o quattro metri, uno spazio dove saltare

Istruzioni per l'uso

- Prendete l'elastico e annodate insieme le due estremità.
- Due giocatori si mettono a gambe larghe uno di fronte all'altro facendo passare l'elastico intorno alle caviglie.
- Un altro giocatore deve saltare prima dentro l'elastico e poi fuori in quest'ordine: con un piede, con l'altro, con entrambi, con due piedi e girandosi con un salto.
- Quando un giocatore sbaglia il movimento o tocca l'elastico, prende il posto di uno di quelli che tengono l'elastico; se invece compie tutta la sequenza senza errori, gli altri giocatori alzano l'elastico fino al polpaccio e poi alle ginocchia.
- Vince chi riesce a eseguire tutta la sequenza nella posizione più alta senza sbagliare.

Beniamino Sidoti, Guida per nonni davvero original, Giunti

Testo Più Facile

116

Il testo regolativo.

I testi regolativi forniscono al lettore istruzioni per fare qualcosa, consigli, regole di comportamento. Hanno caratteristiche ricorrenti:

- si presentano solitamente come **elenchi**, a volte anche numerati, in ordine logico o cronologico;
- sono scritti con un **linguaggio chiaro e preciso**, con **parole specifiche** del settore a cui si riferiscono (sport, medicina...);
- sono costituiti da **frasi brevi**, con i **verbi all'indicativo presente**, all'**infinito** o all'**imperativo**;
- possono essere accompagnati da **immagini** che facilitano la comprensione.

AUDIO