

COMUNICAZIONE N. 116

Oggetto: Corso di formazione docenti a cura della Fondazione Mondo Digitale.

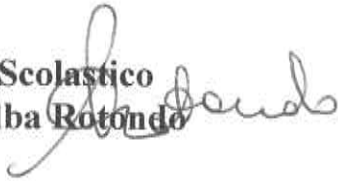
Si rammenta ai docenti che il giorno 31 gennaio dalle ore 15,00 alle ore 18,30 si terrà il corso in oggetto.

La prima parte del corso sarà gestita dal Prof. Maurizio Caccavale che sta maturando esperienze come formatore in materia di uso di tecnologia e di programmi all'avanguardia.

Si allega elenco dei docenti coinvolti e i contenuti del corso.

Napoli, 29 gennaio 2020

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Rosalba Rotondo



ELENCHI DOCENTI PARTECIPANTI AL CORSO 31 GENNAIO 2020

SCUOLA PRIMARIA

- 1) Ciotola Daniela
- 2) D'Angiolella Maria Pia
- 3) Falco Loredana
- 4) Ferrigno Antonella
- 5) Fonderico Anna
- 6) Guarino Giovanna
- 7) Panico Teresa
- 8) Romano Luisa
- 9) Rosichetti Emanuela
- 10) Santasilvia Margherita
- 11) Verde Giuseppina

SCUOLA SECONDARIA

- 1) Boccolino Raffaella
- 2) Borriello Maria Luisa
- 3) Bosnia Maurizio
- 4) De Simone Antonio
- 5) De Stefano Pasquale
- 6) Giaquinto Maria Luisa
- 7) Mandato Erma
- 8) Pugliese Mari Domenica
- 9) Scarpato Lucia

Gentile Dirigente,
Gentili Docenti

Dopo il successo della prima edizione del progetto CS First (Computer Science First), che ha coinvolto 470 insegnanti e 9.000 studenti, la Fondazione Mondo Digitale lancia quest'anno una nuova sessione di formazioni per 500 docenti di cinque regioni (**Lazio, Campania, Sicilia, Veneto e Lombardia**).

Il corso gratuito dura 3 ore e mezzo ore ed è riservato ai primi 20 iscritti, se il numero sarà maggiore, si pianificheranno altre sessioni formative.

La prima parte del corso sarà tenuta dal Prof. Maurizio Caccavale

La seconda dal Prof. Vincenzo Di Pumpo esperto formatore FMD

Cosa è CS First?

La piattaforma CS First consente di:

- creare un progetto sul coding
- aprire un club virtuale per la classe
- gestire dei percorsi predefiniti sul coding
- valutare e certificare le competenze finali tramite un "Passaporto delle competenze" pratico e ludico

Come si svolge il corso?

Attraverso animazioni video semplici e divertenti, i docenti si appropriano di percorsi didattici con i quali acquisire progressivamente tutte le nozioni e le abilità per programmare con **Scratch**, un linguaggio intuitivo, ideato dal gruppo Lifelong Kindergarten del MIT Media Lab con la guida di Mitchel Resnick, professore di Learning Research e già creatore del gioco programmabile primer Lego TC logo e dei robot PicoCricket.

I progetti consistono in storytelling e giochi interattivi, che gli alunni stessi potranno in seguito creare seguendo le istruzioni video e imparando così a dare vita a personaggi e scenari.

Fondazione Mondo Digitale, in collaborazione con gli insegnanti della scuola primaria, vi propone una mappatura del curriculum per creare connessioni tra le aree di attività di CS First e gli obiettivi pedagogici delle materie scolastiche della scuola primaria.

I docenti possono manifestare il loro interesse compilando questo breve questionario: <https://forms.gle/GLkZmomBYrmdnFmW9>

Grazie della vostra attenzione e a presto!

Il team FMD

--

Cecilia Stajano
Coordinatrice Innovazione nella scuola
Vice presidente Associazione Coding Girls